

HASIL TM LT II KWARRAN KEBAYORAN LAMA

Jumat, 24 Juli 2025

1 Administrsi regu

Mata Lomba	Administrasi Regu	Jumlah Peserta	1 regu
Durasi	Tentative	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke	Tentative	Lokasi	Tentative
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Berkas dalam bentuk asli dan dikumpulkan H-3 kegiatan. 2. Administrasi peserta dikumpulkan kedalam map plastik transparan berkancing PA Merah PI Kuning yang diberi identitas regu (nama regu, nama pangkalan) 3. Administarasi yang dimasukan kedalam map sudah tersusun berdasarkan point – point yang sudah ditentukan panitia.		1. Aspek Penilaian : Kelengkapan, isi, keruntutan dan keaslian administrasi regu 2. Keterangan untuk item yang dicetak tebal : *Skor ≤ 2 Jika tidak pernah di update *Skor ≤ 4 di update tetapi hanya kurang lengkap (6 bulan) *Skor ≤ 8 di update lengkap (1 tahun) 3. Nilai maksimal 100 4. Nilai minimal 10	

NO	A. KELENGKAPAN ADMINISTRASI I	JUMLAH	NILAI	POINT
1	Surat rekomendasi Gudep	1	x3	3
2	Surat Keputusan Pemenang dan dokumentasi pemenang (dalam bentuk foto) pada Lomba Tingkat I	1	x3	3
3	Screenshot bukti tayang dokumentasi pemenang pada setiap tingkatan di akun sosial media resmi masing-masing Gugus Depan;	1	x2	2
4	Akte Kelahiran;	8	x0,5	4
5	Kartu Tanda Anggota Pramuka (KTA) yang terintegrasi Ayo Pramuka;	8	x0,5	4
6	Kartu BPJS atau KIS atau Asuransi Jiwa (salah satu);	8	x0,5	4
7	Screenshoot data peserta LT-II dari Web Kemendikdas (NISN)	8	x0,5	4
8	foto copy raport (biodata dan nilai akhir) yang dilegalisir;	8	x0,5	4
9	Surat ijin dari orangtua/wali	8	x0,5	4
10	Surat keterangan sehat dari dokter	8	x0,5	4

NO	B. KELENGKAPAN ADMINISTRASI II	JUMLAH	NILAI	POINT
1	Buku SKU	8	x0,5	4
2	Sertifikat TKU	8	x0,5	4
3	Buku SKK	8	x0,5	4
4	Surat lulus TTK	8	x0,5	4
5	<i>Buku data anggota regu</i>	1	x8	8
6	<i>Buku catatan latihan regu</i>	1	x8	8
7	<i>Buku notulen rapat regu</i>	1	x8	8
8	<i>Buku iuran dan presensi regu</i>	1	x8	8
9	<i>Buku inventaris regu</i>	1	x8	8
10	<i>Data kegiatan regu (log book)</i>	1	x8	8

TOTAL 100

Keterangan untuk item yang dicetak tebal :

* Skor ≤ 2 Jika tidak pernah di update

* Skor ≤ 4 di update tetapi hanya kurang lengkap (6 bulan)

* Skor 8 di update lengkap (1 tahun)

HASIL TM Administrasi regu :

1. Akte kelahiran, kartu BPJS boleh foto copy, sedangkan administrasi lainnya, berkas asli
2. Kartu Kesehatan selain BPJS dan KIS diperbolehkan
3. Usia peserta tidak melebihi 16 tahun pada saat LT V pada tahun 2027
4. Peserta disarankan kelas 7 atau 8, kelas 9 tidak direkomendasikan (bisa didiskualifikasi)
5. Satu pangkalan **boleh mengirim regu lebih dari satu**, baik regu putra maupun regu putri, namun apabila dua regu mendapat predikat Tinggi/Baik dalam satu pangkalan, maka salah satu regu yang diizinkan untuk mengikuti jenjang berikutnya
6. Regu yang maju ke Tingkat Kota adalah regu yang mendapat predikat Tinggi dan Baik
7. Setiap regu minimal membawa laptop/tablet dan memiliki akun Gmail dan WA aktif

Catatan :

1. Pengumpulan Administrasi regu **dikumpulkan hari Sabtu, 29 Agustus 2026** jam 7.00- jam 9.00 di Sekretariat Kwarran SDN Kebayoran Lama Utara 03. Administrasi dibawa langsung oleh pemimpin regu dan wakil pemimpin regu dengan seragam Pramuka lengkap Administrasi langsung dinilai panitia. Apabila kehadiran lebih dari jam 9 akan ada pengurangan di administrasi regu.
2. Untuk pendaftaran dimulai saat TM hingga tanggal 15 Agustus 2026 dengan biaya Rp. 50,000/orang. Yang dibayarkan secara kolektif oleh pangkalan masing2 ke rekening Kwarran Bank DKI 10323448904 a.n. DONA SOLHIANA, setelah mentransfer ,kakak2 konfirmasi ke Bendahara Ranting Kak Dona di no 085880219570

2. Packing

Mata Lomba	Packing	Jumlah Peserta	1 regu
Durasi	10 Menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<ol style="list-style-type: none">1. Setiap Regu akan berbaris dalam satu shaf dan meletakkan Ransel dihadapannya.2. Peserta yang ditunjuk oleh juri mengeluarkan semua peralatan / perlengkapan yang dibawa dalam ransel, diletakan dilantai untuk di lihat satu persatu dan dinilai oleh juri.3. Saat tanda dimulai, peserta menyusun kembali semua barang kedalam ransel		<ol style="list-style-type: none">1. Kriteria Penilaian :<ol style="list-style-type: none">a. Kelengkapan barang (5-40)b. Kerapihan kemasan barang (5-30)c. Ketepatan susunan dalam ransel (5-30)2. Nilai maksimal 1003. Nilai minimal 15	

**CEKLIS KELENGKAPAN PERALATAN PACKING
LOMBA TINGKAT II
KWARTIR RANTING KEBAYORAN LAMA**

REGU : _____ PA/PI*
NO. PESERTA : _____

PERALATAN	JUMLAH	NILAI	POINT
1. Ransel	1	x 2	2
2. Seragam pramuka	1	x 2	2
3. Pakaian lapangan	1	x 2	2
4. Pakaian pribadi	1	x 2	2
5. Topi lapangan	1	x 2	2
6. Alat tulis	1	x 2	2
7. Alat mandi	1	x 2	2
8. Alat sholat	1	x 2	2
9. Tumbler / botol minum	1	x 2	2
10. Sleeping bag	1	x 2	2
11. Obat – obatan pribadi	1	x 2	2
12. Perlengkapan masak lapangan (portable)	1	x 2	2
13. Matras	1	x 2	2
14. Jas hujan/ponco	1	x 2	2
15. Logistik / makanan	1	x 2	2
16. Senter	1	x 2	2
17. Baju olahraga	1	x 2	2
18. Alat makan	1	x 2	2
19. Sandal	1	x 2	2
20. Tenda dum	1	x 2	2

Total 40

Nama Juri : _____

Paraf : _____

Hasil TM :

1. Anggota yang ditunjuk packing (membongkar dan memasukan) menggunakan aplikasi spin, isi spin berupa angka 1 – 8 yang merupakan jumlah anggota regu. Angka yang keluar adalah urutan anggota yang melakukan packing
2. Merek dan warna Ransel bebas tapi wajib berkapasitas 60 liter
3. Untuk tenda dum (no 20), setiap regu membawa satu atau 2 tenda dum yang nanti ditunjukan saat penilaian packing
4. Untuk perlengkapan masak (kompor, nesting) diharapkan yang simple sehingga bisa masuk ke dalam ransel
5. **Waktu packing 10 menit** termasuk membongkar dan Menyusun barang ke ransel

3. Tapak Kemah

Mata Lomba	Tapak Kemah	Jumlah Peserta	1 regu
Durasi	Tentative	Pakaian	Tentative
Hari Ke-	Tentative	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Peserta mendirikan tapak kemah dilokasi kegiatan (Kebon Astuti Cinangka). 2. Penilaian dilakukan oleh juri saat peserta melaksanakan kegiatan / materi lainnya. 3. Pada Tapak Kemah setidaknya terdiri dari: <ol style="list-style-type: none"> Gapura Tapak Kemah Tenda Istirahat (max 2 tenda Kapasitas 4 orang atau 1 tenda kapasitas 8 orang Tenda Dapur (flysheet) Tiang Bendera dan Tempat Sampah dibagi menjadi 3 jenis 		1. Kriteria Penilaian : <ol style="list-style-type: none"> Kelengkapan tapak kemah (5-25) Kekuatan Bangunan (5-25) Kebersihan (5-25) Kerapihan (5-25) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 20	

Hasil TM :

- Ukuran tapak kemah minimila 7 x 7 meter (bentuk bisa segi empat, bujur sangkar) diseusikan tempat yang ada. Kavlink ditentukan panitia
- Ukuran bisa lebih besar, tergantung jumlah peserta
- Untuk gapura menggunakan tongkat Pramuka, yang sederhana saja
- Tempat sampah ada 3 jenis (organic, anorganik dan B3)
- Bendera boleh merah putih ditambah cikal atau Wosm
- Penilaian tidak diinformasikan terlebih dahulu (bersifat dadakan)
- Peserta boleh membawa perkakas alat pukul (boleh balok, palu, dll)

4. Baris Berbaris Tongkat

Mata Lomba	Baris Berbaris	Jumlah Peserta	1 regu
Durasi	5 menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Peserta datang ke POS mata lomba baris berbaris. 2. Pinru melakukan scan QR code untuk mendapatkan aba – aba. 3. Ada tiga tipe aba – aba dengan 12 gerakan dasar. 4. Pinru menghafal aba - aba baris berbaris selama 2 (dua) menit ditempat. 5. Peserta melaksanakan baris berbaris menggunakan tongkat dengan barisan dua ber shaf, dan Pinru berada didalam barisan saat melakukan baris berbaris. 6. Penilaian dimulai dari aba aba pertama. 7. Ukuran lapangan 8 x 8 M. 		<ol style="list-style-type: none"> 1. Kriteria Penilaian : <ol style="list-style-type: none"> a. Ketepatan aba-aba (5-25) b. Kebenaran gerakan (5-25) c. Kekompakan (5-25) d. Kerapihan (5-25) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 20 	

Hasil TM :

1. PBB tongkat yang diberikan adalah 12 gerakan PBB dasar. Berdasarkan perpang TNI no 3 tahun 2025 dan jukran kwarnas tahun 2011 tentang PBB menggunakan tongkat
2. Waktu yang diberikan setiap regu 8 menit, dengan rincian 2 menit untuk menghafal 5 menit untuk pelaksanaan. Dengan aba-aba 3 jenis yang diberikan secara acak kepada peserta
3. Apabila adakesalahan dalam aba2 urutan maka yang dikurangi adalah ketepatan aba-aba yang salah saja
4. Tidak ada laporan mulai dan akhir

5. Yel-Yel

Mata Lomba	Yel-Yel	Jumlah Peserta	1 regu
Durasi	3 menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Peserta diminta untuk menampilkan Yel-Yel Regu dengan waktu 3 menit. 2. Tema yell – yell “Bangga Menjadi Pramuka Jakarta, Jujur, Tangguh, Berprestasi” 3. Peserta dilarang menggunakan Aksesoris tambahan yang dapat menutupi seragam, yang dapat digunakan hanyalah topi lapangan dan bendera regu. 4. Ukuran lapangan 7 x 7 M 		<ol style="list-style-type: none"> 1. Kriteria Penilaian : <ol style="list-style-type: none"> a. Kreatifitas Yel-Yel (5-40) b. Kekompakan (5-30) c. Vokal (5-30) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 15 	

Hasil TM :

1. Tidak ada laporan mulai dan akhir
2. Waktu dimulai saat peserta siap melaksanakan yel

3. Jangan melakukan Gerakan yang membahayakan peserta, dan is yel tidak mengandung kata-kata yang mengandung SARA
4. Boleh menggunakan tongkat atau tidak menggunakan tongkat

6. Pioneering

Mata Lomba	Pioneering	Jumlah Peserta	4 orang
Durasi	10 menit	Pakaian	Baju Lapangan
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Peserta membuat pionering dengan tongkat bambu @160 Cm (8 Batang), diameter 4-5 cm. 2. Peserta membuat bangunan pioneering berdasarkan gambar yang diberikan juri dengan menscan QR Code. 3. Dilarang menggunakan paku, patok / pasak dan sejenisnya 4. Dilarang memotong tali pada saat perlombaan		1. Kriteria Penilaian: a. Kebenaran simpul & ikatan (5-25) b. Kekuatan (5-25) c. Kerapian (5-25) d. Kesesuaian dengan gambar (5-25) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 20	

Hasil TM :

1. Peserta membuat bangunan pionering sesuai gambar yang diberikan juri melalui QR code, selebihnya sudah jelas pada petunjuk teknis Kegiatan

7. Semboyan dan Isyarat (sandi dan semaphore)

Mata Lomba	Semboyan dan Isyarat	Jumlah Peserta	2 orang
Durasi	10 menit	Pakaian	Baju Lapangan
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Peserta datang ke POS mata lomba Semboyan dan Isyarat dan melakukan scan QR code untuk mendapatkan soal sandi. 2. Orang pertama memecahkan sandi dan mengirim ke orang kedua dengan menggunakan semaphore 3. Soal berjumlah lima nomor 4. Soal berupa huruf acak yang tidak berkaitan, setiap nomor terdapat 10 huruf acak.		1. Kriteria Penilaian: a. Lembar jawaban sandi nilai max 50 b. Lembar jawaban Semaphore max 50 2. Nilai maksimal: 100	

Hasil TM

1. Sandi yang mungkin keluar : Sandi Braille, Sandi Analog, kotak 2, kotak penguin, segitiga, lingkaran, semaphore, angka, kimia, rumput, AZ. Jenis sandi dapat di [download di sini](#)
2. Peserta TIDAK diberikan kertas coretan untuk sandi, jadi peserta wajib menghafal sandi tersebut
3. Lembar jawaban dari panitia, selebihnya sesuai petunjuk teknis kegiatan

8. Menaksir

Mata Lomba	Menaksir	Jumlah Peserta	2 orang
Durasi	10 menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Peserta datang ke Pos Mata Lomba Menaksir dengan membawa alat yang dibutuhkan dalam mata lomba menaksir. 2. Peserta menscan <i>QR Code</i> untuk mendapatkan perintah tugas menaksir tinggi (Gedung sekolah/tiang bendera/pohon dll).		1. Kriteria penilaian : a. Prosedur (5 – 40) b. Rumus (5 – 40) c. Hasil akhir (5 – 20) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 15	

Hasil TM

1. Jenis menaksir hanya Tinggi, objek bisa berupa tinggi pohon, bangunan, tiang bendera dll
2. Hasil akhir yang mendapatkan nilai tertinggi tinggi sebenarnya dengan nilai toleransi 0,5 meter ke bawah. Misalnya tinggi asli 7 meter, peserta menjawab antara 6,5 - 7 meter maka mendapatkan nilai tertinggi. Jika peserta menjawab di atas tinggi sebenarnya maka dikurangi 2 point per 0,5 meter. Begitu juga kekurangan 0,5 meter mendapat pengurangan 2 point (setelah toleransi ke bawah)
3. Proses pengerjaan dinilai

9. Pentas Seni Budaya

Mata Lomba	Pentas Seni Budaya	Jumlah Peserta	6 orang
Durasi	Maksimal 7 menit	Pakaian	-
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Regu putri membawakan tari Yaping https://www.youtube.com/watch?v=9oB6110x55w 2. Regu Putra membawakan tari Topeng Betawi. https://www.youtube.com/watch?v=viUIK8IKs08 3. Ukuran ruangan/panggung 7x7 M		1. Kriteria Penilaian : a. Wiraga atau olah tubuh/gerak (5 – 25) b. Wirasa atau perasaan atau penghayatan dari tari yang dibawakan (5 – 25) c. Wirahma atau kesesuaian ketukan music dengan tempo gerakan tari (5 – 20) d. Peta lantai (formasi tari) (5 – 15) e. Kostum dan tata rias tari (5 – 15) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 25	

Hasil TM

1. Peserta boleh menggunakan makeup
2. Link youtube tari topeng Betawi <https://www.youtube.com/watch?v=viUIK8IKs08>

3. Link youtube tari Yaping <https://www.youtube.com/watch?v=9oB6110x55w>
4. Peserta boleh menggunakan alat bantu seperti selendang, peci, sarung, topeng, tutup kepala, dll tapi tetap menggunakan seragam Pramuka
5. Untuk MP3 tari Yaping [klik di sini](#) dan Tari Topeng Betawi bisa di download [di sini](#)
6. Selebihnya sesuai petunjuk teknis kegiatan

10. Pidato Bela Negara

Mata Lomba	Pidato Bela Negara	Jumlah Peserta	1 orang
Durasi	3 menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pidato Bela Negara menggunakan Bahasa Inggris 2. Tema lomba pidato bela negara : <ol style="list-style-type: none"> a. "The Role of Scouts in Building Patriotism and Defending the Nation" b. "Scouting Activities as a Way to Strengthen National Character" c. "Young Scouts: The Future Guardians of the Nation" Tema akan diundi dan diberikan saat pelaksanaan. 3. Naskah tidak mengandung unsur SARA, <i>bullying</i>, penghinaan ataupun sindiran yang tidak mendidik. Naskah yang terindikasi mengandung unsur yang melanggar adat kesopanan dan etika berkomunikasi akan di batalkan oleh panitia. 4. Peserta membuat naskah pidato 15 menit di Lokasi setelah mendapatkan tema pidato. 5. Pidato Bela Negara berdurasi 3 menit (180 detik) untuk setiap peserta. Waktu dihitung sejak peserta mengucapkan kata pertama di podium. 6. Pelanggaran spontan berupa ucapan verbal atau perilaku tidak sesuai dapat menjadi point pengurangan nilai oleh juri. 7. Peserta dapat melakukan kreatifitas modifikasi dalam materi pidato sejauh tidak melanggar 		<ol style="list-style-type: none"> 1. Kriteria penilaian: <ol style="list-style-type: none"> a. <i>Content</i> (5-25) (Kesesuaian isi pidato dengan tema / substansi, sistematika) b. <i>Fluency</i> (5 - 25) (Kelancaran, vokal, artikulasi, intonasi) c. <i>Expression / Performance</i> (5-25) (ekspresi, penampilan, gaya/mimic) d. <i>Accuracy</i> (5-25) (ketepatan bahasa, waktu) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 20 	

ketentuan yang berlaku (unsur tema, konten materi, dan waktu).	
8. Juri berhak menghentikan peserta saat berpidato jika waktu sudah selesai, pelanggaran etika berpidato, dan kondisi tak terduga (<i>force majeure</i>).	
9. Pemanggilan peserta lomba akan diundi pada saat pelaksanaan.	
10. Peserta yang dipanggil tiga kali saat lomba dan tidak hadir dinyatakan mengundurkan diri.	

Hasil TM

1. Peserta boleh melihat catatan (tentunya nilainya akan lebih tinggi jika tidak melihat catatan)
2. Boleh mengutip dari tokoh negara
3. Penilai dari juri yang berkompeten dalam Bahasa Inggris dan sastra, selebihnya sesuai dengan petunjuk teknis kegiatan

11. Mengenal Negara Sahabat

Mata Lomba	Mengenal Negara Sahabat	Jumlah Peserta	1 orang
Durasi	30 menit	Pakaian	Bebas rapi
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Negara sahabat yang terbatas pada negara ASEAN. 2. Peserta melakukan <i>scan QR code</i> untuk mendapatkan instruksi/arahan teknis kegiatan/soal. 3. Soal menggunakan aplikasi G-Form. 4. Soal berbentuk pilihan ganda.		1. Nilai maksimal 100	

Hasil TM :

1. Soal menggunakan kertas, dengan jenis soal pilihan ganda
2. Materi mengenal negara ASEAN (ibukota, jenis pemerintahan, penghasilan, lagu kebangsaan, dll)

12. Senam Pramuka

Mata Lomba	Senam Pramuka	Jumlah Peserta	8 orang
Durasi	Sesuai durasi music	Pakaian	Kostum olah raga
Hari Ke-	2 (dua)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Senam pramuka yang ditampilkan hanya gerakan pemanasan dan inti. 2. Ukuran lapangan 7x7 M diberi tanda minimal dengan tali rafia dan patok. 3. Kostum yang dipakai oleh regu peserta adalah baju kaos olah raga atau seragam olah raga dan sepatu olah raga (boleh dilengkapi dengan topi pet).		1. Kriteria Penilaian : a. Kesesuaian irama dan Gerakan (5 - 25) b. Keluwesan (5 – 25) c. Kountinitas (5 – 25) d. Kekompakan (5 – 25) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 20	

Hasil TM

1. Jenis senam Pramuka seri satu, hanya pemanasan dan Gerakan inti saja hingga menit ke 10,56
2. MP3 senam Pramuka bisa di download [klik di sini](#)

13. Peta Pita, Peta Topografi dan Kompas

Mata Lomba	Peta Pita, Peta Topografi dan Kompas	Jumlah Peserta	2 orang
Durasi	-	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Cek point 2 sampai Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
1. Peserta akan diberikan satu titik koordinat yang harus dituju. 2. Peserta melakukan perjalanan ketitik koordinat yang dituju dengan membuat peta pita, peta perjalanan dan Kompas diatas kerta HVS. 3. Peserta diberikan waktu maksimal 20 menit untuk menyelesaikan tugas/soal, pada saat tiba di cek point 3 (Rumah Kebon Astuti)		1. Kriteria Penilaian : a. Skala (5 – 25) b. Legenda Peta (5 - 25) c. Laporan (5 – 25) d. Hasil Akhir (5 – 25) 2. Nilai maksimal 100 3. Nilai minimal 20	

Hasil TM

1. Scala ditentukan masing-masing peserta
2. Peta dibuat dua buah, satu berisi peta pita dan yang lainnya peta perjalanan
3. Titik pemberangkatan dan akhir petapita ditentukan panitia, saat pelaksanaan
4. Symbol Gambar petapita (legend) bersumber pada buku Boyman edisi 1

14. Video Perjalanan

Mata Lomba	Video Perjalanan	Jumlah Peserta	1 orang
Durasi	-	Pakaian	Seragam lapangan
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Hari pertama – kegiatan ke 4
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<p>1. Peserta membuat video perjalanan pada saat melakukan Lomba hari pertama. Boleh dimulai Ketika persiapan (hari pertama) dari rumah/gugus depan sampai batas akhir adalah mata lomba terakhir di hari pertama. Dengan isi konten tidak terbatas pada:</p> <ol style="list-style-type: none"> Opening; Titik start Perjalanan; Landscape track penjelajahan; Hal-hal penting yang ditemukan; Aktivitas regu di hari pertama. Closing. <p>2. Durasi video maksimal 3 (tiga) menit, sudah termasuk bumper opening/closing;</p> <p>3. Format video reels (<i>portrait</i>) dan file MP4;</p> <p>4. Pengambilan gambar menggunakan kamera handphone;</p> <p>5. Proses editing diperbolehkan dan terbatas pada: <i>cutting, trimming, colour grading, dubbing (voice over), transition, additional text</i>, penambahan music latar;</p> <p>6. Peserta diperbolehkan untuk menggunakan aplikasi <i>editing</i> apapun baik <i>mobile apps</i> maupun Laptop;</p> <p>7. Video tidak mengandung unsur penghinaan terhadap SARA, pornografi, radikalisme, kekerasan atau nilai yang melanggar aturan/hukum/norma yang berlaku;</p> <p>8. Video bersifat orisinal, tidak plagiasi, dan belum pernah dilombakan sebelumnya;</p>		<p>1. Kriteria Penilaian :</p> <ol style="list-style-type: none"> Kreativitas (5 – 25) (editing video, konsep penyajian) Konten (5 – 25) (subjek dalam video diperkenalkan atau dijelaskan sehingga audiens dapat dengan mudah mengikuti/memahami) Kualitas (5 – 25) (suara seperti musik dan ucapan cukup keras dan stabil untuk didengar audiens. Gambar dalam video fokus, pencahayaan yang sesuai, pengambilan video stabil) Ejaan (5 – 25) (penggunaan kata / tata Bahasa) <p>2. Video yang berdurasi lebih dari 3 (tiga) menit, akan diberlakukan pengurangan poin, dengan skema perhitungan sebagai berikut (setiap lebih durasi 10 detik akan berkurang 5 poin)</p> <p>3. Nilai maksimal 100</p> <p>4. Nilai minimal 20</p>	

Hasil TM

- Aspect ratio video portrait (4:5), di awal video masukan video LT dari panita, yang bisa di download [di sini](#)

- Hasil editing di upload di IG gudep masing-masing dan link tersebut di berikan WA juri (no Wa akan diberikan saat proses editing)
- Proses pengeditan dilakukan 1 orang dengan waktu 1 jam
- Keterangan lain dapat dilihat di petunjuk teknis kegiatan

15. P3K

Mata Lomba	Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K)	Jumlah Peserta	5 orang
Durasi	10 menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<ol style="list-style-type: none"> Peserta melakukan <i>scan QR code</i> untuk mendapatkan instruksi dan arahan kegiatan. Peserta harus menyediakan dan membawa perlengkapan yang dibutuhkan, antara lain: <ol style="list-style-type: none"> Tongkat tandu bambu polos, 2 bilah, @160 cm. Penyangga tandu, 2 bilah, @±60 cm. Mitela. Bidai/Spalek. Tali tambang. Kapas. Plaster. Dan lain-lain yang dianggap perlu. 		<ol style="list-style-type: none"> Kriteria Penilaian Pembalutan : <ol style="list-style-type: none"> Ketepatan luka (0-15) Ketepatan simpul dan ikatan (5-15) Kerapian (5-10) Cara Evakuasi (5-10) <p>Nilai maksimal 50</p> <p>Nilai minimal 15</p> Kriteria Penilaian Tanduk : <ol style="list-style-type: none"> Kebenaran Simpul & Ikatan (5-15) Kekuatan (5-20) Kerapian (5-15) <p>Nilai maksimal 50</p> <p>Nilai minimal 15</p> 	

16. Masak Rimba

Mata Lomba	Masak Rimba	Jumlah Peserta	2 orang
Durasi	60 menit	Pakaian	Seragam Pramuka
Hari Ke-	1 (satu)	Lokasi	Rumah Kebon Astuti
Teknis Kegiatan		Penilaian	
<ol style="list-style-type: none"> Peralatan yang disiapkan peserta : Bambu, aluminium foil/daun pisang, korek api, pisau. Bahan yang disiapkan peserta : Beras, ikan asin/ikan tri/ayam/udang/bakso dll, dan bumbu – bumbu. Lokasi Masak Rimba menyesuaikan dengan situasi dan kondisi. Penyajian masakan dengan menggunakan daun pisang. 		<ol style="list-style-type: none"> Kriteria penilaian : <ol style="list-style-type: none"> Proses 5 - 25 Rasa 5 - 25 Tingkat kematangan 5 - 25 Penyajian dan Penataan 5 - 25 Nilai maksimal 100 Nilai minimal 20 	