



# PANDUAN TEKNIS

# PERMAINAN BESAR SIAGA

TAHUN 2025

*“Cerdas, Tangguh, Mandiri dan Ceria”*

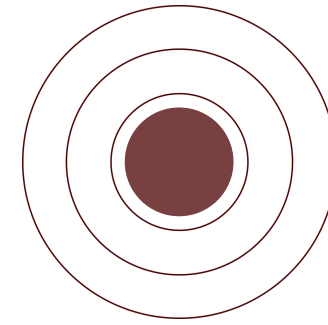
# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Permainan Besar Siaga merupakan salah satu kegiatan penting dalam pembinaan Pramuka Siaga. Kegiatan ini dirancang untuk memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan, menantang, serta mendidik melalui berbagai bentuk permainan yang mengandung nilai kepramukaan.

Dengan suasana gembira dan penuh keceriaan, anak-anak Siaga diajak untuk melatih kerjasama, kedisiplinan, kepemimpinan, serta menumbuhkan rasa percaya diri. Selain itu, Permainan Besar Siaga menjadi wadah bagi peserta untuk mengaplikasikan keterampilan kepramukaan dasar sekaligus memperkuat jiwa persaudaraan antar sesama anggota Pramuka.





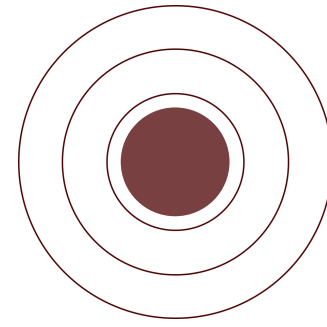
# PESERTA

## Komposisi

1. 1 (satu) barung putra/putri terdiri dari 6 (enam) orang pramuka siaga;
2. Masing-masing barung memiliki pembina siaga putra/putri, dengan kualifikasi minimal mahir dasar siaga.

## Persyaratan

1. Aktif di gugusdepan;
2. Memiliki syarat kecakapan umum minimal Siaga Bantu;
3. Diutamakan dalam 1 (satu) barung minimal 3 anggota telah dilantik pramuka garuda;
4. Khusus pinrung dan Wapinrung seyogyanya telah dilantik menjadi siaga garuda;
5. Pada bulan September 2025 berumur kurang dari 11 tahun;
6. Sehat jasmani dan rohani.
7. Menyerahkan Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka Nasional.
8. Menyerahkan foto copy akte kelahiran;
9. Menyerahkan surat tugas dari gugusdepan kepada kwartir ranting atau dari kwartir ranting kepada kwartir cabang;
10. Menyerahkan surat keterangan sehat dari dokter;
11. Menyerahkan surat izin dari orangtua/wali
12. Mengisi biodata peserta.



# PEMBINA SIAGA

## Persyaratan

1. Pembina siaga aktif di gugusdepan dan berkualifikasi minimal pembina mahir dasar siaga;
2. Menyerahkan Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka Nasional;
3. Menyerahkan surat keterangan sehat dari dokter;
4. Menyerahkan surat tugas dari gugusdepan kepada kwartir ranting atau dari kwartir ranting kepada kwartir cabang;
5. Mengisi biodata pembina siaga;



# BERKAS PERSYARATAN



01.
  - a. Stomap Hijau : Peserta putra dan putri;
  - b. Stomap Merah : Pembina Siaga.
02. Masing-masing stomap diberikan identitas :
  - a. Nama Kwartir Ranting/Cabang
  - b. Kategori (barung putra / barung putri / bindamping);
  - c. Nomor Telpon/WA Pembina Siaga

# KEGIATAN PBS

01.

## Tata Laksana Seragam Pramuka

1. Sesuai dengan SK Kwarnas nomor 174 Tahun 2012 tentang Jukran Pakaian Seragam Pramuka.
2. Setiap tanda atribut bernilai 1 poin.
3. Salah penempatan atribut dikurangi 50% pada poin yang didapat.

02.

## Menyanyikan Lagu Nasional/Perjuangan

1. Setiap barung 6 peserta.
2. Menyanyikan lagu Nasional / Perjuangan secara bersama.
3. Ketika bernyanyi tidak diiringi musik.
4. Waktu Maksimum 4 menit.

### Pedoman Penilaian :

- a. Kebenaran lirik; (poin 10-30)
- b. Ketepatan nada; (poin 10-30)
- c. Kekompakan; (poin 10-30)

03.

## Menyusun Puzzle

1. Peserta dibagi menjadi individu/ kelompok.
2. Peserta diminta menyusun kembali potongan puzzle menjadi gambar utuh.
3. Kelompok/individu yang tercepat dan tepat dalam menyusun puzzle dinyatakan sebagai pemenang.
4. Waktu maksimum 4 menit

### Pedoman Penilaian :

- a. Ketepatan; (poin 10-30)
- b. Kecepatan; (poin 10-30)
- c. Kerjasama; (poin 10-30)

06.

04.

## Estafet Bola

1. Peserta dibagi menjadi beberapa kelompok dengan jumlah anggota sama.
2. Setiap kelompok berbaris memanjang ke belakang.
3. Bola diberikan pada peserta pertama.
4. Peserta pertama mengoper bola ke peserta di belakangnya dengan cara yang ditentukan
5. Bola terus diteruskan hingga peserta terakhir.
6. Peserta terakhir membawa bola ke depan lagi dan memulai putaran berikutnya.

### Pedoman Penilaian :

- Kerjasama Tim
- Ketepatan
- Kecepatan



05.

## Gerak Tari dan Lagu Daerah

1. Peserta tampil sesuai undian nomor urut.
2. Menyanyikan lagu daerah (solo/kelompok) dengan diiringi gerak tari khas daerah.
3. Durasi maksimal 7 menit.
4. Diperbolehkan menggunakan properti sesuai budaya daerah.

### Pedoman Penilaian :

- a. Vokal/Lagu; (poin 10-20)
- b. Gerak Tari; (poin 10-20)
- c. Kreativitas & Koreografi; (poin 10-30)
- d. Kostum & Penampilan; (poin 10-20)

06.

## Membuat Hasta Karya dari Barang Bekas

1. Peserta mempersiapkan barang bekas yang akan digunakan.
2. Peserta mulai mengolah barang bekas menjadi hasta karya..Dapat berbentuk kerajinan hias, fungsional, atau edukatif.
3. Hasta karya sifatnya menyusun dan merekatkan.
4. Durasi Waktu 30 menit.

### Pedoman Penilaian :

- a. Kreativitas & inovasi; (poin 10-20)
- b. Kerapian & teknik; (poin 10-20)
- c. Estetika karya; (poin 10-30)
- d. Fungsi/manfaat; (poin 10-20)

# KEGIATAN PBS

07.



# KEGIATAN PBS

07.

## Pengetahuan Umum dan Pengetahuan Kepramukaan

1. Peserta menjawab soal sesuai waktu yang ditentukan.
2. Penilaian berdasarkan jumlah jawaban benar.
3. Jika terjadi seri, dilakukan pertanyaan tambahan.
4. Waktu menjawab soal 15 menit.

### Pedoman Penilaian :

- a. Jawaban Benar; (poin 0-10)
- b. Jawaban Salah; (poin 0)
- c. Tidak Menjawab; (poin 0)





**SEKIAN**

**TERIMA KASIH**

*“Cerdas, Tangguh, Mandiri dan Ceria”*

SELESAI

GERAKAN PRAMUKA KWARTIR DAERAH DKI JAKARTA